**設計思考教育**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 一、科目名稱 | | 設計思考教育 | | |
| 二、授課類別 | | 110學年第2學期/ 選修2學分/ 地點：IH222 / 時間：(四)10:00~11:50 | | |
| 三、授課教師 | | 周保男E-Mail: [pnchou@mail.npust.edu.tw](mailto:pnchou@mail.npust.edu.tw) 學校分機: 7645 | | |
| 四、開課大綱 | | 本課程以設計思考為基礎，探討各專業領域中的設計概念，並利用實際案  例，要求學生實作具「設計思維」的作品，達到理論與實務雙重兼具的教  學效果。 | | |
| 五、授課目標 | | 1、學生能理解設計思考的意義  2、學生能瞭解各專業領域中的設計概念  3、學生能利用設計思維製作相關作品 | | |
| 六、授課方式 | | 教師講述及學生上機操作 | | |
| 七、先備知識 | | 學生具有電腦操作基本能力 | | |
| 八、評分方式 | | 同儕互評、實作成品、口頭報告 | | |
| 九、參考書目 | | 教師每週發放講義 | | |
| 十、授課進度及大綱 | | | | |
| 週次 | 時間 | | 大綱 | 學生進度 |
| 1 | 02/24 | | 課程介紹 | 課程準備 |
| 2 | 03/03 | | 設計思考教育總論 | 概念圖 |
| 3 | 03/10 | | 空間設計 & Floorplanner實作 |  |
| 4 | 03/17 | | 實作評量與討論 | 作業一 |
| 5 | 03/24 | | 平面簡報設計 & Prezi 實作 |  |
| 6 | 03/31 | | 實作評量與討論 | 作業二 |
| 7 | 04/07 | | 手機設計 & Mockplus實作 |  |
| 8 | 04/14 | | 實作評量與討論 | 作業三 |
| 9 | 04/21 | | 3D列印設計 & TinkerCAD實作 |  |
| 10 | 04/28 | | 實作評量與討論 | 作業四 |
| 11 | 05/05 | | 動畫設計 & Animaker |  |
| 12 | 05/12 | | 實作評量與討論 | 作業五 |
| 13 | 05/19 | | 設計與思考電影欣賞 | 概念圖(額外加分) |
| 14 | 05/26 | | 設計思考團體報告1 |  |
| 15 | 06/02 | | 設計思考團體報告2 |  |
| 16 | 06/09 | | 設計思考個人報告1 |  |
| 17 | 06/16 | | 設計思考個人報告2 |  |
| 18 | 06/23 | | 期末總檢討 |  |
| 十一、作業 | | 作業一至作業五、團體報告、個人報告 | | |
| 十二、誠實性 | | 如發現作業為他人製作或是抄襲他人作品，作業成績不予計分，並將呈報相關系所處置。 | | |
| 十三、缺席 | | 如當週不能前往學校上課或臨時有重大事件發生，務必事前或事後e-mail給老師。 | | |